
2021년 캠퍼스타운 I·CULTURE·DU

지역연계 미디어파사드 프로젝트 맵핑 아카데미

프로그램 모집 공고

인덕대학교 캠퍼스타운사업단에서는 최근 급속도로 성장하고 있는 방송·문화 예술 창업과 안정적인 창업 및 일자리 창출, 방송·문화 창업 미디어파사드 교육을 통해 전시회, 광고, 공연, 무대디자인, 뮤직비디오, 공연영상 등 취·창업자들 (예비창업자, 초기창업자)과 지역문화 발전 활성화에 도움이 되고자 2021년 캠퍼스타운 I·CULTURE·DU 지역연계 미디어파사드 프로젝트 맵핑 아카데미 프로그램 모집을 아래와 같이 시행합니다.

2021년 10월 27일
인덕대학교 캠퍼스타운사업단

1 신청방법 및 지원내용

- 신청기간 : 2021년 10월 27일(수) ~ 각 강좌 분야 별 프로그램 시작 전날 오후 13시 까지(평일기준)
 - ※ 터치디자인 1~6 강좌 신청 마감 기간 : 11월 05일(금) 13시까지(신청마감)
 - ※ 미디어파사드 사례와 활용/레졸룸 맵핑basic/레졸룸/매드매퍼 강좌 신청 마감 기간 : 11월18일(목) 13시까지
 - ※ 유니티 1~8 강좌 신청 마감 기간 : 11월 10일(수) 13시까지
 - ※ 어도비 프리미어 1~4 강좌 신청 마감 기간 : 11월 08일(월) 13시까지
 - ※ 어도비 포토샵 1~4 강좌 신청 마감 기간 : 12월 03일(금) 13시까지
 - ※ 어도비 일러스트레이션 1~4 강좌 신청 마감 기간 : 12월 08일(수) 13시까지
- 수강신청 : <https://forms.gle/WNCKVfdFEjqso5ZFA> 접속하여 신청 가능
- 모집대상 : 서울 시민 또는 서울시 소재 대학의 학생(휴학생 포함), (예비)창업자 등
- 모집규모 : 1강 당 20명 내외 (선착순 마감이며, 대상자에게 개별 연락 예정)
- 강의진행 장소 : 인덕대학교 연지스퀘어 1층 미디어파사드실
 - ※ 위드코로나 기간으로 대면 실습 수업 진행 예정
- 수료증 발급 : 인덕대학교 캠퍼스타운사업단 단장 명의의 수료증 발급 예정
 - ※ 프로그램 강좌 분야 별 출석률 80% 이상 시에만 인덕대학교 캠퍼스타운사업단장 명의 수료증 발급
- 기타사항 : 인덕대 학생의 경우에는 비교과 과정으로 마일리지 부여 가능

□ 프로젝트션 맵핑 아카데미 프로그램 진행

구분	강좌분야	지역연계 프로그램 (강좌 명)	강사명	날짜/시간	수업방식 (대면권장)
1	미디어 파사드 프로젝션 맵핑 교육	터치 디자인-1 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	김진태	11/8 (10:00~13:00)	
2		터치 디자인-2 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	김진태	11/8 (13:00~16:00)	
3		터치 디자인-3 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	김진태	11/12 (10:00~13:00)	
4		터치 디자인-4 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	김진태	11/12 (13:00~16:00)	
5		터치 디자인-5 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	김진태	11/15 (10:00~13:00)	
6		터치 디자인-6 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	김진태	11/15 (13:00~16:00)	
7		미디어파사드(미디어아트) 사례와 활용	장창원	11/19 (10:00~13:00)	
8		레졸룸 맵핑 basic (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	장창원	11/19 (13:00~16:00)	
9		매드매퍼 맵핑 basic (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	장창원	11/22 (10:00~13:00)	
10		레졸룸/매드매퍼 전체 프로젝트션 맵핑 실습	장창원	11/22 (13:00~16:00)	
11		유니티 (Unity) -1 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	11/11 (09:00~12:00)	
12		유니티 (Unity)-2 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	11/11 (14:00~17:00)	
13		유니티 (Unity)-3 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	11/18 (09:00~12:00)	
14		유니티 (Unity)-4 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	11/18 (14:00~17:00)	
15		유니티 (Unity)-5 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	11/25 (09:00~12:00)	
16		유니티 (Unity)-6 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	11/25 (14:00~17:00)	
17		유니티 (Unity)-7 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	12/2 (09:00~12:00)	
18		유니티 (Unity)-8 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	박성준	12/2 (14:00~17:00)	
19	콘텐츠 융복합 분야	어도비 프리미어 basic-1 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	11/9 (10:00~13:00)	
20		어도비 프리미어 basic-2 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	11/9 (13:00~16:00)	
21		어도비 프리미어 basic-3 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	11/16 (10:00~13:00)	
22		어도비 프리미어 basic-4 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	11/16 (13:00~16:00)	

23	어도비 포토샵 기초-1 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	양정은	12/6 (10:00~13:00)	
24	어도비 포토샵 기초-2 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	양정은	12/6 (13:00~16:00)	
25	어도비 포토샵 기초-3 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	양정은	12/7 (10:00~13:00)	
26	어도비 포토샵 기초-4 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	양정은	12/7 (13:00~16:00)	
27	어도비 일러스트레이션 -1 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	12/9 (10:00~13:00)	
28	어도비 일러스트레이션 -2 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	12/9 (13:00~16:00)	
29	어도비 일러스트레이션 -3 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	12/10 (10:00~13:00)	
30	어도비 일러스트레이션 -4 (인터페이스 이해와 콘텐츠 제작 실습)	최수영	12/10 (13:00~16:00)	

※ 코로나19 방역지침 및 신청결과에 따라 아카데미 운영방법(대면/비대면), 일정, 콘텐츠 등 변동 가능

※ 강좌 분야별 과정은 일주일에 1회 또는 2회 진행 예정이며, 코로나19 상황에 따라 강좌명(강사명) 및 강좌 일정이 변동될 수 있습니다.

3 문의처

□ 인덕대학교 캠퍼스타운 사업단

- 전화 : 02-950-7373~7