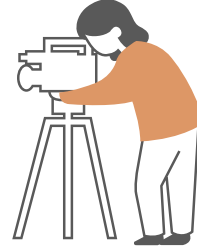
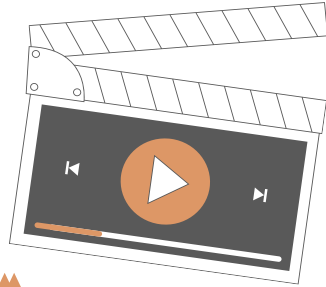


디지털영상 융복합콘텐츠 전문가 양성(VFX)



교육주제 및 기간

CG, VFX, 게임 영상 후반 합성작업 기술교육 후
실무작업 바로 가능한 NUKE 기반 인력 양성 교육

- ① 매트페인트 전문가 양성과정(1일 4시간, 총 20회)
: 6월 2일(목)~ 6월 30일(목) 13:30~17:30
- ② 속성 실무 NUKE 작업자 교육과정(1일 6시간, 총 20회)
: 7월 4일(월) ~ 7월 29일(금) 13:00~19:00
- ③ VFX 전문가 특강(1회 2시간, 총 2회)
: 6월 ~ 8월초 중 총 2회

교육수료자 특전

1. 교육 수료증 발급(동국대학교캠퍼스타운사업단장명)
2. 교육 수료 후 창업(개인사업자, 법인, 프리랜서)하여
NUKE 인디 연간 구매시 확인 후 100% 환급 지원
([파운드리코리아 제공](#))
3. 향후 캠퍼스타운 입주기업 신청시 가산점 제공

기타사항 교육 수요 많을 시 내부심사를 통해 교육생 선발 예정

모집대상 콘텐츠 제작 예비(창업자), 스타트업, 프리랜서, IT개발자 및 그래픽아티스트, 관련학과 졸업생 등 참가제한 없음

모집인원 교육주제 당 15명 내외, 총 45명

교육장소 을지유니크팩토리(서울시 중구 을지로 170, 을지트윈타워 지하 2층)

신청기한 공고일 ~ 2022년 5월 31일(화)

지원방법 온라인 지원, 참가신청서 이메일 제출
(djcampustown@gmail.com)

문의사항 동국대학교 캠퍼스타운사업단
02-2279-7883

교육주제	교육내용		교육시간	일정
	주제	핵심내용		
① CG, VFX, 게임 영상 후반 합성작업 기술교육 - 매트페인트 전문가 양성과정	기초과정	VFX 및 포토샵	13:30~17:30 (1일 4시간)	6월 2일(목) ~ 6월 30일(목) 총 20회 (주 5회)
	응용과정	노드 조작, 채널 이해 및 활용		
	실습과정	매트 페인팅 실습 기초		
	실무적용	포트폴리오 제작		
② CG, VFX, 게임 영상 후반 합성작업 기술교육 - 속성 실무 NUKE 작업자 교육과정	기초과정	속성 실무 NUKE, 로토스코핑	13:00~19:00 (1일 6시간)	7월 4일(월) ~ 7월 29일(금) 총 20회 (주 5회)
	응용과정1	Remove 실습 및 테스트		
	응용과정2	키값과 매트, 리무버 등의 학습		
	실무적용	실제 소스를 이용한 테스트/평가		
③ VFX 전문가 특강	특강	VFX 전문가에게 듣는 실무 특강 1	1일 2시간	6월 ~ 8월초 중 총 2회
	특강	VFX 전문가에게 듣는 실무 특강 2		